**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

BIÊN BẢN HỌP NHÓM

TUẦN 4

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ thông tin

Trường Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**Biên bản họp nhóm**

# Thông tin chung

Tên nhóm: Nhóm 7

Các thành viên có tham dự:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Vai trò trong nhóm** |
| 1 | 20120356 | Lê Minh Quân | marucube35@gmail.com | 0902675457 | PM |
| 2 | 20120390 | Võ Hữu Trọng | bedaudau2002@gmail.com | 0859011232 | QA |
| 3 | 20120344 | Vương Tấn Phát | vuongtanphat139@gmail.com | 0867979242 | Designer |
| 4 | 20120365 | Lê Trung Sơn | sutucon1501@gmail.com | 0849172539 | BA |
| 5 | 20120395 | Nguyễn Anh Tuấn | tuanthanhdat18@gmail.com | 0961813509 | Dev |

Mục tiêu cuộc họp nhằm:

Đánh giá lại yêu cầu của khách hàng so với tiến độ của nhóm.

Phân công làm tất cả những yêu cầu của khách hàng.

Chuẩn bị bài báo cáo và demo sản phẩm.

Địa điểm: Trực tuyến qua Google Meet

Thời gian bắt đầu: 15 giờ ngày 29 tháng 12

Thời gian kết thúc: 16 giờ 30 ngày 29 tháng 12

# Kết quả buổi họp

Sau khi PA gặp khách hàng, nhận ra cả nhóm còn thiếu nhiều tính năng.

Không còn gì để mất, cả nhóm lao vào hiện thực hóa các tính năng mà khách hàng thêm vào.

Phân chia làm báo cáo và thuyết trình.

# Bảng đánh giá công việc tuần trước (14/12/2020 đến 22/12/2020)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Kết quả làm được** | **Khó khăn đang gặp** | **Đánh giá của nhóm cho người phụ trách** |
| 1 | Lê Minh Quân | Xử lý các thuộc tính buff cho xe. | Tạo được các buff xuất hiện random. | Các buff tăng và giảm tốc chưa thực sự đúng. | 75% |
| 2 | Võ Hữu Trọng | Thiết kế các bảng xếp hạng cho game. | Tạo được ý tưởng về xếp hạng cho các xe. | Việc xếp hạng còn trùng lặp. | 80% |
| 3 | Vương Tấn Phát | Thiết kế các nút lệnh, buff, menu đăng nhập, menu cá cược. | Thiết kế được các nút và giao diện. | Không. | 100% |
| 4 | Lê Trung Sơn | Thiết kế menu chính và các menu con kèm theo. | Làm được menu chính và bắt cách bắt sự kiện. | Không | 100% |
| 5 | Nguyễn Anh Tuấn | Tìm hiểu và sưu tầm mini game. | Tìm được game và thực thi hóa lên pygame. | Lỗi vòng lặp cuối game. | 90% |

# Bảng phân công công việc những ngày cuối (29/12/2020 đến 1/1/2021)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Kết quả mong đợi** |
| 1 | Lê Minh Quân | Tổng hợp lại những tính năng nhóm đã thực hiện thành sản phẩm hoàn chỉnh. | 29/12/2020 | 1/1/2021 | Một game hoàn thiện trên cả tuyệt vời. |
| 2 | Võ Hữu Trọng | Hoàn thành tính năng đặt cược. | 29/12/2020 | 1/1/2021 | Có một tính năng đặt cược thật thú vị. |
| 3 | Vương Tấn Phát | Design cửa hàng, khung đăng nhập. Làm báo cáo word, powerpoint. | 29/12/2020 | 1/1/2021 | Hoàn thành tất cả giao diện game. Chuẩn bị những tài liệu cho bài báo cáo. |
| 4 | Lê Trung Sơn | Hoàn thành hiển thị giao diện cuối game. | 29/12/2020 | 1/1/2021 | Xuất được kết quả trận đấu. |
| 5 | Nguyễn Anh Tuấn | Đưa mini game vào game chính. | 29/12/2020 | 1/1/2021 | Mini game cho người chơi chơi mỗi khi không còn khả năng đặt cược. |